ÉCORCE

Notre monde a été envahi et détruit par la forêt.
Tu survis dans ce bourbier, amnésique, au milieu des bêtes et des monstres.

FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom :

Description :

Espèce: Maletronche (phaseur.se de mémoire)

Penchant :Ordre

Malédiction : Idolâtrie

Force : force colossale dans les jambes

Handicap : ne perçoit pas l'emprise

État :

0 Aux abois

- possibilité d'avoir un flachebacque ou un réflexe de vétéran (coûte 1 PV)

0 Au supplice

- possibilité de repasser aux abois en échange d'un pétage de câble

CARACTÉRISTIQUES (modificateur)

VIANDE : 14

OS : 15 +1

NERFS: 10

CRÂNE : 7

TRIPES : 10

GUEULE : 11

Points de vie

Max : 4

Actuel :

TRAITS DISTINCTIFS

- Peut se réfugier dans un souvenir en cas de danger (risque d'accoutumance)
- malus de 2 en social avec les humains, bonus social de 2 avec les maletronches

COMBAT

Armes : mains nues (1d3 dégâts) ;
Armure : tunique de jute (absorbe 2 dégâts à chaque coup)

SOUVENIRS & SORTS EN MÉMOIRE

1 Rituel : repousser les morts-vivants
2 Rituel : contrôle des végétaux sur une zone. Il faut au préalable s'immerger dans la terre, nu, et s'accoupler avec des végétaux.
3
4
5
6
7
8
9
10

OBJETS & SERVANTS

1 Armure : Tunique de jute (pèse 12 kilos)
2 Vieux vinyle usé
3 figurine en paille
4 paquet de tabac
5
6
7
8
9
10